

Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Pada Website Kantor Pencarian Dan Pertolongan Kelas A Medan

Fitri Rahma Yanti¹, Yunita Dana Yanti Br Purba^{2*}, Heri Santoso³

^{1,2}Sains dan Teknologi, Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan, Indonesia

³Ilmu Komputer, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan, Indonesia

Email: ¹fitirahmayanti1112@gmail.com, ^{2,*}yunitadanayanti467@gmail.com, ³herisantoso@uinsu.ac.id

Abstrak

Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan merupakan suatu lembaga pemerintahan yang tugas utamanya yaitu menjalankan operasi penyelamatan, pencarian dan pertolongan. Instansi ini juga menjadi jembatan penghubung koordinasi dengan instansi lain untuk meningkatkan suatu proses evakuasi dalam keadaan tertentu. Suatu kunjungan instansi sering terjadi ke instansi ini. Pengunjung atau tamu sering kali dicatat dalam agenda atau buku khusus yang dicatat secara konvensional. Kondisi ini tentunya kurang efektif karena masih dilakukan pencatatan menggunakan buku fisik yang mudah rusak dan sering menimbulkan antrean di saat tamu mendaftarkan diri. Setelah mengetahui permasalahan tersebut, penulis merancang sebuah sistem informasi buku tamu yang ditujukan untuk mengisi fitur pada website Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan. Tujuannya agar pengisian data tamu lebih rapi dan tidak menyebabkan kehilangan ataupun kerusakan data. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode waterfall, metode ini memiliki spesifikasinya sendiri, sehingga sebuah sistem dapat dikembangkan sesuai dengan apa yang dikehendaki. Adapun cara kerja metode ini yaitu secara sistematis dan bertahap sehingga setiap informasi dan hasil akan tercatat dengan baik serta terdistribusi dengan akurat dan cepat. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai basis data.

Kata Kunci: Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan, Buku Tamu, Waterfall, Website.

Abstract

The Medan Class A Search and Rescue Office is a government agency whose main task is to carry out rescue, search and rescue operations. This agency is also a bridge for coordination with other agencies to improve the evacuation process in certain circumstances. An agency visit often occurs to this agency. Visitors or guests are often recorded in a special agenda or book which is recorded conventionally. This condition is certainly less effective because recording is still carried out using physical books which are easily damaged and often cause queues when guests register themselves. After knowing this problem, the author designed a guest book information system which was intended to fill in the features on the Medan Class A Search and Relief Office website. The goal is to fill in guest data more neatly and not cause data loss or damage. The method used in this research is the waterfall method, this method has its own specifications, so that a system can be developed according to what is desired. The way this method works is systematically and gradually so that all information and results will be recorded well and distributed accurately and quickly. The system was built using the PHP programming language with MySQL as the database.

Keywords: *The Medan Class A Search and Rescue Office, Guest Book, Waterfall, Website.*

1. PENDAHULUAN

Teknologi yang ada kini semakin memicu perubahan yang sistematis kedalam kehidupan, hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya inovasi dan penemuan yang bersifat sederhana hingga rumit dan menuntut suatu sistem agar dapat lebih baik serta mampu menyelesaikan suatu masalah. Adanya perkembangan teknologi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat terlaksana dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan suatu produktivitas. Teknologi juga dapat digunakan untuk mengolah, memproses, menyusun hingga menyimpan suatu data dengan menampilkan suatu informasi yang berkualitas[1].

Perpaduan antara teknologi komputer dengan telekomunikasi telah menghasilkan suatu revolusi di bidang sistem informasi. Sistem informasi merupakan komponen utama dalam memberikan keunggulan kompetitif suatu perusahaan, oleh karena itu, kunci dari kinerja perusahaan adalah pada proses yang terjadi baik dalam perusahaan atau yang disebut dengan back office maupun yang berinteraksi langsung dengan tamu yang disebut dengan front office. Berbagai bentuk informasi baik yang bernilai positif maupun negatif, dapat dengan mudah diakses oleh masyarakat sehingga perlahan-lahan mulai mengubah pola hidup dan pola pemikiran masyarakat.

Kantor pencarian dan pertolongan kelas A Medan merupakan suatu instansi yang menjadi garda terdepan dalam membantu kecelakaan, bencana alam hingga insiden penting lainnya dan adapun tugas utamanya yaitu menjalankan operasi penyelamatan, pencarian dan pertolongan. Setiap harinya terdapat tamu yang berkunjung ke kantor pencarian dan pertolongan kelas A Medan untuk mengurus berbagai keperluan dinas, Agar pelayanan terhadap tamu yang berkunjung dapat terlaksana dengan baik dan maksimal maka diperlukan perancangan sistem informasi buku tamu, buku tamu

digunakan untuk mengetahui dan melihat siapa saja tamu yang datang dan dengan tujuan apa mereka datang[2]. Buku tamu biasanya dikelola oleh penerima tamu ataupun resepsionis[3] yang masih memproses dan mengolah data secara manual. Pengolahan informasi data tamu yang dilakukan secara manual dengan alat tulis sederhana berakibat tidak efisien dan memerlukan waktu yang lama untuk mengatur datanya[4]. Maka di situlah fungsi sebuah alat pengolahan data dan informasi yang modern di perlukan untuk mempermudah dan mempercepat proses pendataan tamu baik dengan tujuan undangan pelatihan, sosialisasi, ataupun kunjungan kerja.

Perancangan sistem Informasi merupakan awal perencanaan dari pembuatan suatu sistem yang menyangkut berbagai komponen sehingga akan menghasilkan sistem yang sesuai dengan hasil dari tahap analisis sistem. Analisis sistem berkaitan dengan masing-masing permasalahan yang dihadapi serta solusi yang akan dilakukan pada suatu proses bisnis. Hal itu bertujuan agar kita dapat menentukan berbagai kebutuhan minimum sistem yang meliputi tabel beserta form isian data yang nantinya digunakan untuk menampung data. Pada penelitian ini penulis bertujuan membangun sebuah perancangan sistem informasi buku tamu yang ditujukan untuk mengisi fitur di website Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan. Yang dimana Website merupakan kumpulan semua halaman web yang berfungsi untuk menampilkan berbagai informasi dari suatu domain dalam bentuk teks, gambar, dan suara, yang membentuk rangkaian yang saling terkait dan menjadi tempat menyimpan informasi dan menyajikannya agar bisa diakses oleh siapa pun secara online[2]. Perancangan sistem ini diperuntukkan pada pengelola website kantor pencarian dan pertolongan kelas A Medan, sehingga pengolahan buku tamu dapat terkendali dengan baik dan dapat membantu pimpinan instansi dalam melihat rekapitulasi kedatangan tamu dalam jangka waktu tertentu yang datang ke instansinya[3].

Berdasarkan penelitian diatas, penulis mencoba membandingkan dengan penelitian yang dilakukan oleh [5] penelitiannya bertujuan untuk menghasilkan sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat digunakan untuk mengelola data buku tamu pada Kantor Imigrasi Kelas I TPI Ternate. Terdapat persamaan dari penelitian yang dilakukan yaitu sama-sama digunakan untuk mengelola data tamu yang datang ke instansi, pada metode penelitian sama-sama menggunakan metode waterfall dan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai sistem basis data. Terdapat pula perbedaan pada penelitian sebelumnya dibuat sebuah buku tamu berbasis web dengan memanfaatkan teknologi barcode.

Penelitian yang dilakukan oleh [6] penelitiannya bertujuan untuk melakukan perubahan pada website buku tamu agar tamu dapat mengisi buku tamu dengan mudah dan benar. Dengan adanya perubahan dalam website buku tamu ini, resepsionis dan pihak lain yang membutuhkan data tamu akan lebih mudah mendapatkannya dengan rapi dan lengkap. Terdapat persamaan pada penelitian ini yaitu sama-sama menggunakan metode penelitian waterfall dan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai sistem basis data. Terdapat juga perbedaan pada penelitian sebelumnya yaitu pada penelitian sebelumnya website telah dibuat dan hanya perlu sedikit perubahan agar orang-orang yang masih awam dapat memahami penggunaan website buku tamu sedangkan pada penelitian ini bertujuan untuk menambahkan fitur pada laman website Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan.

Penelitian yang dilakukan oleh [7] penelitiannya bertujuan untuk menerima tamu yang akan berkunjung pada Petrokimia, agar karyawan Petrokimia lebih aman dalam menerima tamu tanpa melakukan kontak fisik dengan Tamu yang berkunjung. Terdapat persamaan pada penelitian ini yaitu Sistem ini dibuat dengan menggunakan metode waterfall dan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai sistem basis data. Terdapat perbedaan pada penelitiannya yaitu sistem informasi buku tamu petrokimia gresik menggunakan qr code berbasis web sedangkan pada penelitian ini tidak menggunakan qr code.

Penelitian yang dilakukan oleh [8] penelitiannya bertujuan untuk mengotomatisasi proses pencatatan buku tamu terhadap pelanggan yang masih manual. Dan juga membantu pengelolaan proses pencarian daftar tamu dengan efektif dan efisien. Terdapat persamaan pada penelitian ini yaitu Perancangan aplikasi buku tamu yang dibuat dapat menggantikan sistem pengisian buku tamu yang manual kepada pengunjung melalui pengolahan data buku tamu yang tersistematis dan online. Terdapat perbedaan yaitu pada penelitiannya menggunakan pemrograman berbasis web menggunakan CMS Wordpress sedangkan penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai sistem basis data

Penelitian yang dilakukan oleh [4] penelitiannya bertujuan untuk merancang sistem informasi buku tamu di Politeknik Praktisi Bandung, dimana sistem informasi ini diharapkan dapat membantu dalam manajemen dalam pengelolaan tamu. Terdapat persamaan pada penelitian ini yaitu sama-sama menggunakan metode penelitian waterfall. Terdapat juga perbedaan yaitu pada aplikasi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan Microsoft Visual studio 2010 dan Microsoft Access 2016 sedangkan pada penelitian ini menggunakan Pemrograman PHP dengan MySQL sebagai sistem basis data.

Dari kelima penelitian terdahulu, terdapat suatu pembaharuan sistem yang dapat dihasilkan pada penelitian ini, diantaranya yaitu penambahan fitur sistem informasi buku tamu pada website Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan yang telah terintegrasi dan siap pakai Dengan Menggunakan sistem database PHP dengan MySQL sebagai basis data Tujuannya agar pengelola website dapat menghemat waktu penginputan, pengeditan dan pencarian data tamu. pembuatan system ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi sehingga pengarsipan daftar tamu yang berkunjung menjadi lebih mudah ditemukan dan lebih baik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menambahkan sebuah fitur sistem informasi buku tamu pada website Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian merupakan prosedur atau cara sistematis yang digunakan untuk mendapatkan data dengan tujuan mengatasi permasalahan yang akan timbul pada sistem yang akan di rancang melalui pertimbangan logis dan disokong oleh data faktual sebagai bukti konkret. Metode penelitian yang akan digunakan pada penelitian ini yaitu dengan menjabarkan suatu peristiwa dan kondisi yang akan terjadi pada masa sekarang.

2.1 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian merupakan level atau tingkatan yang dapat disebut juga dengan suatu jenjang dalam sebuah aktivitas penelitian. Adapun Proses yang dilakukan pada sebuah tahapan penelitian harus secara terstruktur, runtut, baku, logis dan sistematis. Pelaksanaan dari tahapan penelitian terdiri dari tahapan perencanaan, tahapan pelaksanaan dan tahapan laporan. Tahapan yang telah dirancang pada penelitian ini, sebagai berikut ;



Gambar 1. Tahapan Penelitian

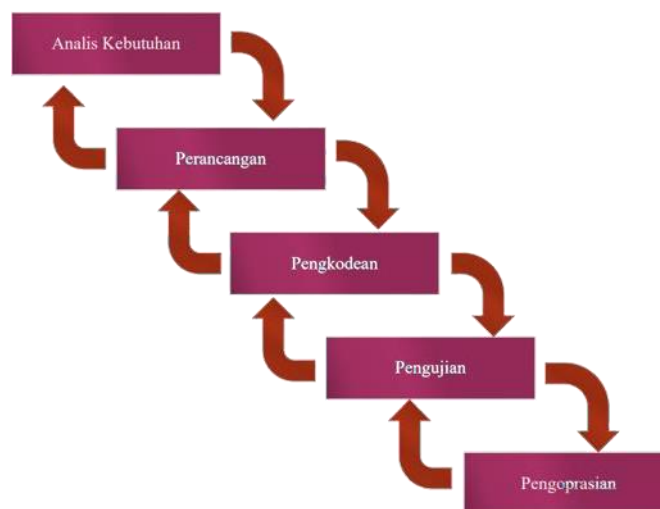
Didalam suatu penelitian pasti terdapat sebuah tahapan yang harus diikuti untuk mencapai suatu tujuan penelitian. Dilihat seperti gambar 1. Terdapat langkah – langkah yang digunakan peneliti. Berikut penjelasan tahapan penelitian yaitu ;

- a. Identifikasi masalah : Tahapan ini merupakan langkah awal yang peneliti lakukan diawal sebuah riset. Peneliti akan melakukan suatu identifikasi masalah dengan menjelaskan terlebih dahulu apa masalah yang ditemukan serta bagaimana masalah tersebut akan diukur dan dihubungkan dengan suatu prosedur penelitian.

- b. **Literatur Review** : Tahapan literatur dilakukan untuk mengumpulkan sumber atau referensi atau acuan bagi para peneliti karya ilmiah. Literature ataupun tinjauan pustaka dijadikan sebagai referensi dikarenakan dianggap bahwa dalam literature terdapat banyak sekali data-data yang valid.
- c. **Tujuan Penelitian** : Tujuan penelitian dilakukan untuk mengidentifikasi atau menggambarkan suatu konsep atau untuk menjelaskan atau memprediksi situasi atau solusi untuk situasi yang menunjukkan jenis studi yang akan dilakukan.
- d. **Pengumpulan Data** : Pada tahapan pengumpulan data peneliti mencari data di lapangan yang akan digunakan untuk menjawab permasalahan penelitian. Pada tahapan ini peneliti mencari data dengan cara survei dan melakukan observasi ke instansi yang berkaitan.
- e. **Pengelolaan Data** : Pada tahapan ini setelah peneliti mendapatkan data hasil survei dan observasi yang dilakukan langsung maka data yang telah diperoleh akan dianalisa sehingga peneliti dapat memastikan bahwa data sudah valid atau tidak. Hal ini dilakukan untuk menghindari suatu kesalahan dalam proses informasi.
- f. **Hasil dan Pembahasan** : Pada tahapan ini peneliti dapat membuat hasil dan keputusan yang dapat dibuat dalam sebuah laporan berupa deskripsi dengan menjabarkan secara luas hasil dari penelitian yang telah dilakukan.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini ialah pemodelan *waterfall*. Pemodelan *waterfall* ini merupakan metode pengembangan dari pendekatan yang digunakan dalam penelitian deskripti-kualitatif. Metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis juga berurutan terhadap pengembangan software[7]. Pada metode *waterfall* kemajuan dipandang sebagai air yang mengalir ke bawah (air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian[9].



Gambar 2. Metode *Waterfall*

Metode *waterfall* memiliki tahapan sebagai berikut ;

- a. **Analisis Kebutuhan** : Pada tahapan ini peneliti melakukan analisis terkait dengan kebutuhan buku tamu pada Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan[5].
- b. **Perancangan** : Pada tahapan perancangan peneliti melakukan perancangan tampilan pembuatan sistem termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Pada tahap ini penulis merancang dan pembuatan program dengan usecase diagram dan activity diagram[9].
- c. **Pengkodean** : Pada tahapan pengkodean sistem harus di translasikan kedalam program yang akan menjadi langkah proses pengujian project kepada Pengguna[10]. Peneliti melakukan pengcodingan menggunakan aplikasi XAMPP dan database PHP MyAdmin[5].

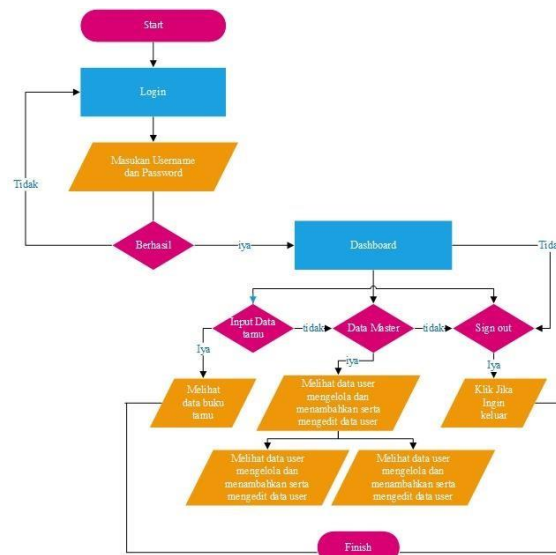
- d. Pengujian : Pada tahapan pengujian peneliti menguji fungsionalitas dari fitur buku tamu yang dibuat pada website Kantor Pecarian dan Pertolongan Kelas A Medan dan dilakukan uji coba secara bertahap[6]. Perangkat lunak yang dikembangkan akan diuji untuk memastikan bahwa sistem berjalan dengan baik dan tidak terjadi eror.
- e. Pengoperasian : Tahap pengoperasian merupakan tahap terakhir dalam metode *waterfall*. Tahapan ini adalah tahap dimana website buku tamu sudah diperbarui dan siap untuk digunakan[6].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Rancangan Sistem

Perancangan merupakan suatu proses yang dilakukan untuk menciptakan suatu produk atau layanan yang efektif, efisien, mudah digunakan, dan bisa memberikan dampak positif bagi pengguna. Sistem merupakan penggabungan antara komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem merupakan suatu kegiatan merancang detil dan rincian dari sistem yang akan dibuat sehingga sistem tersebut sesuai dengan requirement yang sudah ditetapkan dalam tahap analisa sistem.

Dalam membuat suatu sistem informasi buku tamu dapat diakses melalui website yang saling terhubung satu sama lain sehingga dapat diakses oleh user ataupun admin dan dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

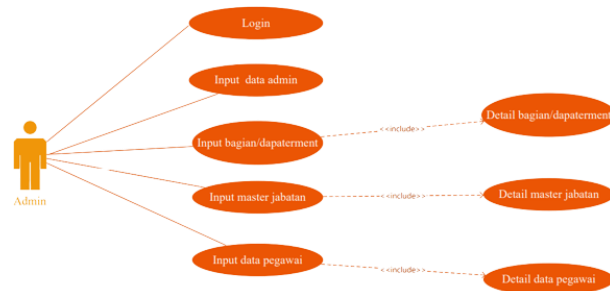


Gambar 3. Flowchart Admin pada sistem informasi buku tamu

Bahasa pemodelan perangkat lunak unified modeling language (UML), merupakan pemodelan yang didalamnya menjelaskan aspek fungsionalitas sistem. UML dibentuk untuk menyediakan perangkat yang dibutuhkan oleh para pengembang perangkat lunak dalam melakukan analisis, perancangan dan implementasi dari sistem berbasis perangkat lunak. UML menyediakan banyak sekali diagram yang diperlukan untuk menjelaskan sistem yang sedang dikembangkan, baik dari aspek statis maupun dinamisnya[11]. Buku Tamu berbasis website ini menggantikan peran buku tamu fisik yang memiliki keterbatasan dalam mengelola data tamu. Rancangan aplikasi buku tamu elektronik ini memiliki fungsionalitas sebagaimana yang tersaji dalam beberapa diagram berikut ini[12].

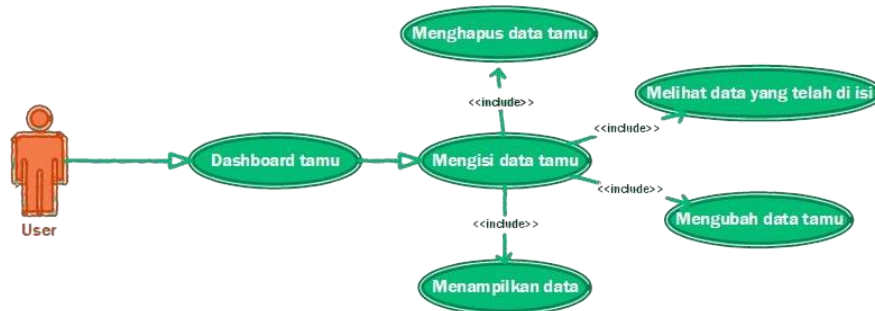
3.2 Usecase Diagram

Usecase diagram merupakan suatu bagian pemodelan UML yang bisa menggambarkan perilaku atau kebiasaan dari alur sistem yang ingin dibuat. Usecase Diagram terdiri dari penempatan atau hak akses bagi pengguna dalam membangun perangkat lunak dimulai dengan menganalisis kebutuhan sebuah sistem dalam perangkat lunak miliknya[9]. Cara kerja usecase diagram yaitu dengan cara merincikan kebutuhan pengguna, memodelkan interaksi pengguna, memperlihatkan fungsionalitas website, memfasilitasi komunikasi antar pengguna, serta dengan cara memvalidasi pengujian website. Pada gambar dibawah ini usecase diagram memperlihatkan bagaimana seorang admin akan menginput data pegawai pada laman dashboard, namun sebelum menginput data pegawai admin diwajibkan untuk melakukan login terlebih dahulu.



Gambar 4. Usecase Diagram Pegawai

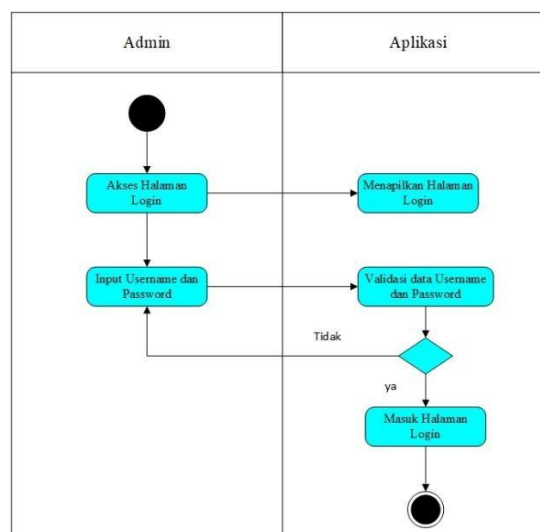
Pada gambar dibawah ini usecase diagram memperlihatkan bagaimana cara seorang user akan menginputkan atau mengedit data tamu yang datang ke instansi.



Gambar 5. Usecase Diagram Tamu

3.3 Activity Diagram

Activity diagram merupakan diagram perilaku penting lainnya di UML untuk menggambarkan aspek dinamis dari suatu sistem. Activity diagram sendiri merupakan versi lanjutan dari diagram alir yang memodelkan aliran dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya. Kegunaan activity diagram yaitu untuk merinci situasi di mana pemrosesan paralel dapat terjadi dalam pelaksanaan beberapa aktivitas.



Gambar 6. Activity Diagram

3.4 Implementasi dan pengujian Sistem

Implementasi merupakan suatu kegiatan yang dilakukan secara sistematis dan dihubungkan oleh mekanisme untuk mencapai tujuan tertentu. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangunan sistem[4]. Pada user interface digunakan program PHP dan MySQL sebagai database. PHP digunakan karena untuk membuat website dinamis bisa digunakan untuk menyimpan data ke dalam database, membuat halaman yang dapat berubah - ubah sesuai dengan input user, dalam memproses form[13].

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan, dan pengkodean[4]. Tujuan utama dari pengujian perangkat lunak yaitu untuk memastikan bahwa software yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan dan menilai apakah tahap pengembangan perangkat lunak sesuai dengan metode yang digunakan, serta membuat dokumentasi hasil dari pengujian yang telah mengonfirmasi kesesuaian aplikasi dengan suatu spesifikasi yang telah ditentukan sebelumnya.

Pengujian terhadap sistem perlu dilakukan guna mengurangi suatu kerancuan ataupun kesalahan penggunaan perangkat lunak, hal ini juga dilakukan untuk memeriksa bagaimana komponen berinteraksi satu sama lain dan dengan sistem secara keseluruhan. Berikut merupakan langkah – langkah dari implementasi dan pengujian sistem :

1. Tampilan Login

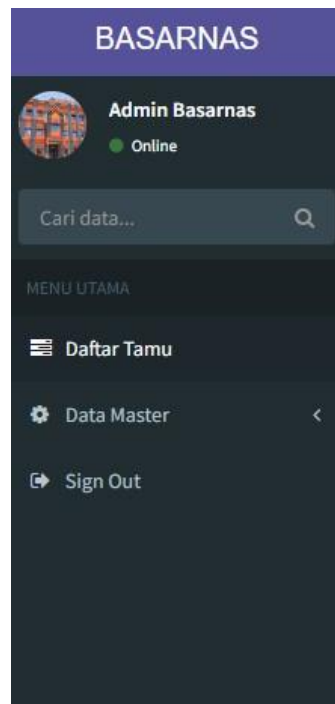
Pada tampilan login, admin diwajibkan untuk mengisi username dan password agar dapat mengakses setiap halaman yang ada pada website. Halaman login admin dapat dilihat pada Gambar 7.

The screenshot shows a login page for "Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan". At the top, it says "BUKU TAMU" in blue. Below that is a circular logo with "SAR" in the center, "Nasional" below it, and "AVIATION JAGAT SAMAGRAM" around the bottom. The main title "Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan" is in bold black text. The login form consists of two input fields: "Username" and "Password", each with a small icon on the right. Below the "Password" field is a "Remember" checkbox. To the right of the "Remember" checkbox is a green "LOGIN" button. At the bottom, there is a copyright notice: "Fitri FRY_Yunita DNY © 2023 BASARNAS".

Gambar 7. Halaman Login

2. Tampilan Dashboard

Pada tampilan dashboard terdapat menu daftar tamu, data master dan juga sign out. Adapun tampilan dashboard admin dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Tampilan Dashboard

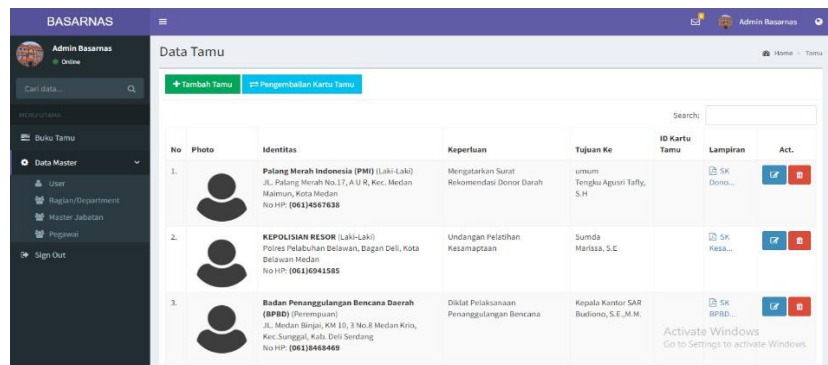
3. Tampilan Input Tamu

Pada tampilan ini admin menginputkan data serta mengisi keperluan tamu yang ingin berkunjung dan juga dapat memasukkan file surat berbentuk softcopy yang telah dibawa ke Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan. Adapun tampilan input tamu dapat dilihat pada Gambar 9.

Gambar 9. Halaman Input Tamu

4. Tampilan Data Tamu

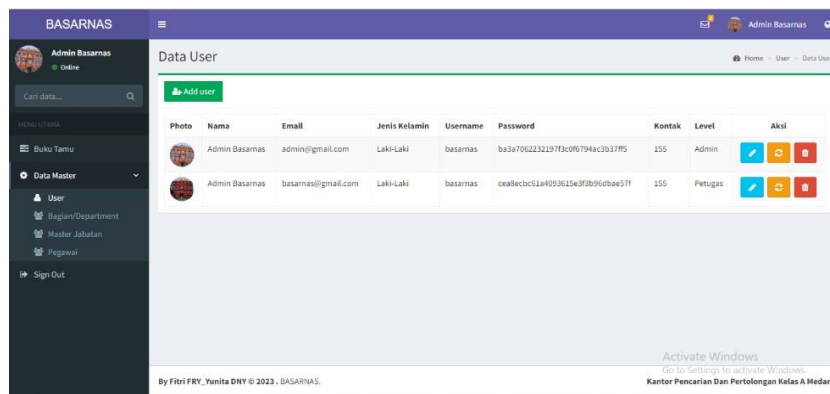
Pada tampilan data tamu atau rekapitulasi tamu admin dapat melihat data tamu yang telah diinput sebelumnya dan mengetahui dengan tujuan apa tamu dan kepada siapa tamu datang untuk berkunjung. Halaman ini juga menampilkan data tamu yang telah (selesai) bertemu, atau yang belum bertemu (proses) yang ada pada database[14]. Adapun tampilan data tamu dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Halaman Data Tamu

5. Tampilan User

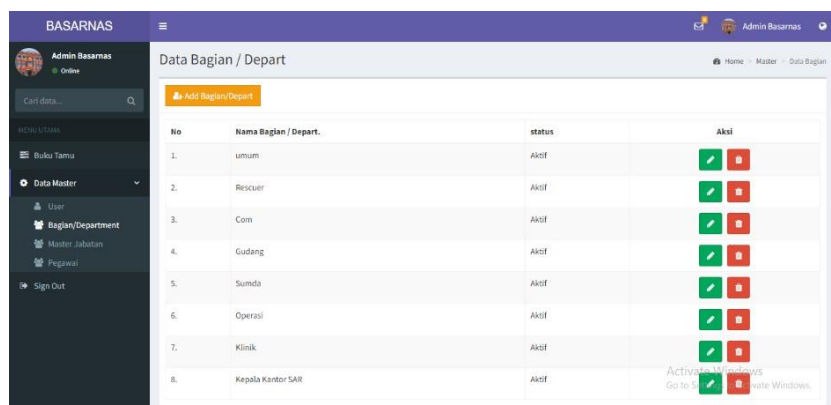
Pada dashboard terdapat data master yang didalamnya berisikan tampilan user, pada tampilan ini dapat diketahui siapa saja pengguna ataupun user dari sistem buku tamu yang telah dibuat. Adapun tampilan data user dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Data User

6. Tampilan Bagian/ Departement

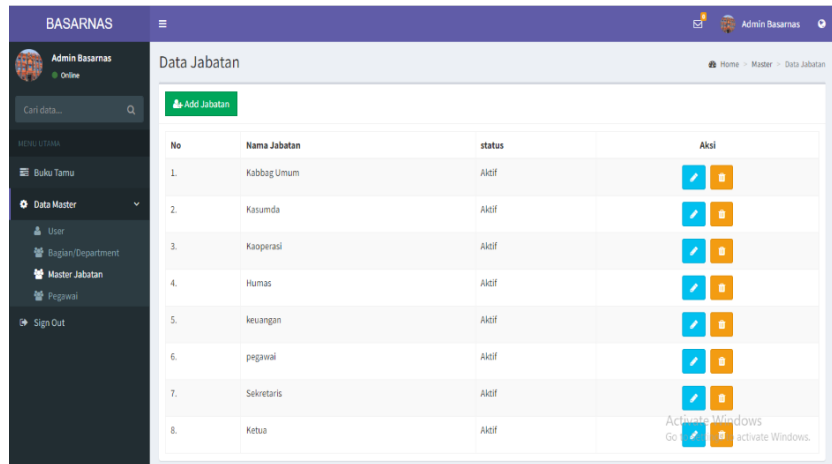
Pada tampilan ini dapat dilihat bagian ataupun department yang ada di Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan. Adapun tampilan bagian/department dapat dilihat pada Gambar 12.



















Gambar 12. Tampilan Bagian/Departement

7. Tampilan Master Jabatan

Pada tampilan ini dapat dilihat jabatan yang ada di Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan. Adapun tampilan master jabatan dapat dilihat pada Gambar 13.

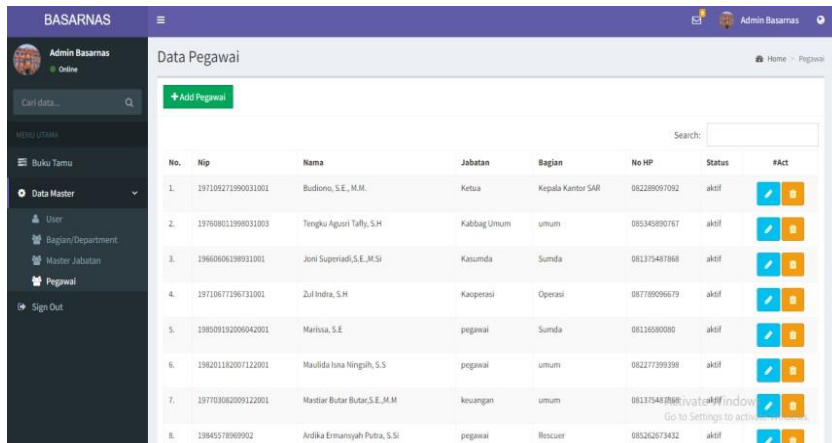


















| No | Nama Jabatan | status | Aksi |
|----|--------------|--------|---|
| 1. | Kabbag Umum | Aktif |   |
| 2. | Kasumda | Aktif |   |
| 3. | Kaoperasi | Aktif |   |
| 4. | Humas | Aktif |   |
| 5. | keuangan | Aktif |   |
| 6. | pegawai | Aktif |   |
| 7. | Sekretaris | Aktif |   |
| 8. | Ketua | Aktif |   |

Gambar 13. Tampilan Master Jabatan

8. Tampilan Data Pegawai

Pada tampilan ini berisikan data pegawai yang ada di Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan. Adapun tampilan data pegawai dapat dilihat pada Gambar 14.



| No. | Nip | Nama | Jabatan | Bagian | No HP | Status | #Act |
|-----|--------------------|--------------------------------|-------------|-------------------|--------------|--------|---|
| 1. | 29712927299031001 | Budiono, S.E., M.M. | Ketua | Kepala Kantor SAR | 082289097092 | aktif |   |
| 2. | 29700801299031003 | Tengku Agusti Tally, S.H | Kabbag Umum | umum | 085345890767 | aktif |   |
| 3. | 29600606299031001 | Joni Superiadi, S.E., M.Si | Kasumda | Sumda | 081375487868 | aktif |   |
| 4. | 29710677296731001 | Zul Indra, S.H | Kaoperasi | Operasi | 087789096679 | aktif |   |
| 5. | 29802913200042001 | Marissa, S.E | pegawai | Sumda | 08116580080 | aktif |   |
| 6. | 298201182007122001 | Maulida Iona Ninggih, S.S | pegawai | umum | 082277399398 | aktif |   |
| 7. | 297703082009122001 | Mardiat Butar Butar, S.E., M.M | keuangan | umum | 081375487868 | aktif |   |
| 8. | 2984557896902 | Ardika Ernanyah Putra, S.Si | pegawai | Rescue | 085262673432 | aktif |   |

Gambar 14. Tampilan Data pegawai

4 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis mengetahui bahwa terdapat kekurangan pada sistem pendataan para tamu di Kantor Pencarian dan pertolongan kelas A Medan yaitu tidak tersedianya sebuah sistem informasi buku tamu berbasis online yang digunakan untuk memudahkan pihak instansi dalam memonitoring perkembangan kunjungan secara akurat dan lebih terperinci. Dengan adanya perancangan sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat pihak perusahaan dalam proses pendataan tamu mulai dari memasukkan identitas tamu, hingga tujuan mereka berkunjung ke kantor pencarian dan pertolongan kelas A medan. Data yang di masukkan kedalam sistem buku tamu ini dapat di pertanggung jawabkan dengan adanya validasi berupa pengambilan foto wajah pengunjung sebagai pengganti tanda tangan, di from pengisian data tamu. Hasil penelitian juga merupakan kontribusi nyata dalam bidang teknologi dan informasi dengan menggunakan sistem informasi pada website Kantor Pencarian dan Pertolongan Kelas A Medan, yang dapat kemudian dapat diterapkan dalam proses pendataan buku tamu[15]. Terdapat persamaan dari penelitian yang dilakukan dari penelitian terdahulu yaitu sama-sama digunakan untuk mengelola data tamu yang datang ke instansi, pada metode penelitian sama-sama menggunakan metode waterfall dan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai sistem basis data.

REFERENCES

- [1] W. Wardiana et al., "Perkembangan Teknologi Informasi di Indonesia *)."
- [2] R. B. Buku et al., "Design and Build a Web-Based Guestbook Case Study Gresik Regency Education Office," 2022.
- [3] A. BUKU TAMU ELEKTRONIK PADA DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN MUSI BANYUASIN Ekkal Prasetyo, "Jurnal TIPS : Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu", [Online]. Available: <https://androidunik.com/pengetahuan/>
- [4] A. Agefiftin and Y. Yanuar, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU TAMU BERBASIS WEB DI PRAKTISI POLITEKNIK BISNIS DIGITAL," 2021.
- [5] R. Kemhay, A. H. Muhammad, and M. Hamid, "Sistem Informasi Pengisian Buku Tamu Pada Kantor Imigrasi Kelas I TPI Ternate," Jurnal Teknik Informatika (J-Tifa), vol. 4, no. 1, pp. 23–27, Mar. 2021, doi: 10.52046/j-tifa.v4i1.1224.
- [6] H. Imaduddin and L. N. Hayati, "Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Di Pengadilan Agama Sragen Kelas 1A," 2023.
- [7] A. Y. Mubarak and U. Chotijah, "Sistem Informasi Buku Tamu Menggunakan Qr code Berbasis Web Pada PT Petrokimia Gresik," pp. 2621–4970.
- [8] M. Hendri and M. Ikhwan, "JURNAL INFORMASI KOMPUTER LOGIKA Perancangan Aplikasi Buku Tamu Berbasis Web (Studi Kasus : Kementerian Pekerjaan Umum Perumahan Rakyat Balai Wilayah Sungai Sumatera II)," 2021, [Online]. Available: <http://ojs.logika.ac.id/index.php/jikl>
- [9] D. Syambodo Wahyuwibowo and F. Murti Dewanto, "SISTEM INFORMASI BUKU TAMU (SITAMU) DPMPSTP KABUPATEN GROBOGAN BERBASIS WEB," vol. 2023.
- [10] F. G. Agni Maha, M. F. Rizky Nur, I. P. Christian Cahaya, and H. Nugroho Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya, "Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Website di SMK Rajasa Surabaya," Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi dan Komunikasi, vol. 1, no. 2, 2022, doi: 10.31284/p.semtik.2022-1.3107.
- [11] T. A. Kurniawan, "Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik," Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 5, no. 1, pp. 77–86, Mar. 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851610.
- [12] P. Sri Rezeki, "Perancangan Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Mobile Di Telkom Akses Medan," Online, 2023.
- [13] N. Natasa Sinaga, "Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada PTPN7 Unit Betung."
- [14] A. Suryanto and M. Baydhowi, "Sistem Informasi Penerimaan Tamu Berbasis Website Pada Dinas Komunikasi Informatika Statistik dan Persandian Kota Bekasi," INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS, vol. 6, no. 2, pp. 153–162, 2022.
- [15] A. S. Maharani, N. Rochman Naafian, and A. Pantjarani, "Sistem Informasi Buku Tamu Berbasis Web Menggunakan PHP Framework Laravel dan MySQL Di Kecamatan Jatisrono Wonogiri," 2023. [Online]. Available: <https://journal.polhas.ac.id/index.php/imaging>