

Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru (PSB) Di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin Kabupaten Tebo

Alfi Salam¹, Bastomi Baharsyah², Saldi Yulistian³

^{1,2,3}Fakultas Sains dan Teknologi, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, Indonesia

Email: ¹*alfisalam321@gmail.com, ²bastomibaharsyah@uinjambi.ac.id, ³saldiyulistian@uinjambi.ac.id

(*Email Correspondence Author: ¹*alfisalam321@gmail.com)

Received: July 6, 2025 | Revision: July 8, 2025 | Accepted: July 12, 2025

Abstrak

Perkembangan teknologi saat ini sangat mempengaruhi kehidupan masyarakat dalam penggunaan teknologi terutama di dunia pendidikan dan kerja merupakan salah satu yang banyak memanfaatkan teknologi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru (PSB) di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin Kabupaten Tebo, yang bertujuan mempermudah calon santri dalam proses pendaftaran. Sistem ini dapat digunakan oleh admin dan calon santri, menyediakan fungsi pendaftaran, pembayaran online, dan pengunggahan berkas. Pendekatan deskriptif kualitatif diterapkan untuk mengumpulkan data melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode pengembangan yang diterapkan adalah air terjun *waterfall*, alat bantu pemodelan yang digunakan ialah *Unified Modeling Language* (UML) dengan desain menggunakan *CI4*, *Visual Studio Code*, *PHP*, dan *MySQL*. UML dan aplikasi *mockup Balsamiq* digunakan untuk perancangan antarmuka, sedangkan pengujian dilakukan dengan metode *blackbox* dan teknik partisi kesetaraan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Waterfall, PHP, MySql dan Website

Abstract

Current technological developments greatly affect people's lives in the use of technology, especially in the world of education and work, which is one of the many that utilize technology. This study aims to design a New Student Admissions Information System (PSB) at the Raudhatul Mujawwidin Islamic Boarding School, Tebo Regency, which aims to facilitate prospective students in the registration process. This system can be used by admins and prospective students, providing registration functions, online payments, and file uploads. A qualitative descriptive approach is applied to collect data through observation, interviews, and literature studies. The development method applied is waterfall, the modeling tool used is the Unified Modeling Language (UML) with a design using *CI4*, *Visual Studio Code*, *PHP*, and *MySQL*. UML and the *Balsamiq* mockup application are used for interface design, while testing is carried out using the *blackbox* method and equivalence partition technique.

Keywords: Information System, Waterfall, PHP, MySql and Website

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi sekarang ini khususnya teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan teknologi saat ini mempengaruhi kehidupan kita begitu juga tingkah laku masyarakat terutama dalam penggunaan teknologi [1]. Dunia pendidikan dan dunia kerja merupakan salah satu yang paling banyak memanfaatkan teknologi, dalam hal ini teknologi informasi menyediakan proses yang cepat, tepat dan menghasilkan tingkat keakuratan yang lebih baik. Penyediaan informasi yang cepat dan akurat, sangat membantu pihak dunia pendidikan dalam menyediakan sebuah informasi di internet [2]

Pondok Pesantren adalah salah satu tempat pendidikan yang bergerak di bidang keagamaan. Adapun fungsi dari pesantren ialah untuk membina para santri untuk mempelajari Al-Qur'an, Berahlaqul Karimah, serta mendalami ilmu agama islam. Sistem yang ada di pesantren tersebut masih tergolong tertulis dan manual terutama dalam pemrosesan pendaftaran santri baru (PSB). Penerimaan santri baru merupakan suatu proses administrasi untuk seleksi calon santri baru. Proses PSB selalu dilakukan secara manual pada masing-masing lembaga yang ada, maka akan menyebabkan berbagai kesulitan dari beberapa pihak terkait [3].

Kualitas pelayanan yang diberikan serta perbedaan pola perilaku pelanggan masing-masing instansi menjadi sebuah tantangan serta kondisi yang harus dimengerti, hal ini memaksa sebuah instansi untuk dapat memahami perilaku pelanggan atau customer [4]. Kepuasan pelanggan merupakan kondisi terpenuhinya keinginan dan kebutuhan pelanggan terhadap pelayanan di sebuah instansi [5].

Suatu pelayanan yang memiliki kualitas yang baik apabila dapat memenuhi kebutuhan dan harapan suatu perusahaan atau pendidikan. Dalam proses pemenuhan kebutuhan dalam instansi pendidikan salah satunya bisa dengan merancang website penerimaan santri baru. Dalam perancangan website ini penting untuk memperhatikan desain antarmuka pengguna yang mumpuni atau baik untuk pengguna. Ini karena didasari oleh aplikasi yang baik adalah aplikasi yang bisa dengan mudah dipahami oleh penggunanya.

Sebagai dampak dari perkembangan teknologi informasi yang pesat yang menuntut lembaga untuk memperoleh informasi lebih cepat dan akurat. Hal inilah yang terjadi di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin, dimana lembaga membutuhkan akses informasi pendaftaran santri baru maupun yang pindahan secara cepat dan akurat, sedangkan sistem

pendaftaran santri baru maupun pindahan yang ada belum mampu memenuhi kebutuhan tersebut. Berdasarkan studi awal yang dilakukan di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin, ditemukan beberapa permasalahan dalam kegiatan pendaftaran santri, dimana hal ini berfokus pada sistem pendaftaran santri baru yang belum optimal dan masih bersifat manual, contohnya dalam melakukan penyebaran informasi pendaftaran santri baru masih menyebar brosur dan memasang pamflet di jalanan, dan mengisi formulir pendaftaran masih manual. Sistem yang demikian tentu saja sangat memiliki keterbatasan diantaranya menyita banyak waktu, menghabiskan dana yang tidak sedikit. Oleh karena itu, untuk meningkatkan kualitas pelayanan dan memudahkan pendaftaran santri baru diperlukan suatu website sistem informasi pendaftaran santri baru yang dapat mendukung pelayanan Pondok pesantren Raudhatul Mujawwidin [6].

Sistem informasi pendaftaran santri dirancang agar memudahkan calon wali santri ketika melakukan pendaftaran santri baru kapan saja, dimana saja. Pada perancangan sistem informasi pendaftaran santri baru berbasis website ini mencakup layanan utama yang ingin diberikan yaitu tersedianya jadwal pendaftaran santri baru dari setiap lembaga yang ada, sebelum nantinya mendapatkan hasil Analisis terkait kebutuhan pengguna lainnya. Diharapkan melalui perancangan sistem pendaftaran santri baru pengguna website ini mampu menyelesaikan permasalahan terkait upaya dalam meningkatkan kualitas pelayanan.

Salah satu penelitian terdahulu yang relevan adalah penelitian yang dilakukan oleh Riswanto dkk (2022) berjudul "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru Menggunakan Metode RAD pada TPQ Nurul Azmi", yang menunjukkan bahwa proses pendaftaran santri di TPQ Nurul Azmi masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai permasalahan seperti penggunaan kertas secara berlebihan, penyimpanan dokumen yang kurang efisien, serta pelaporan yang rentan terhadap kesalahan. Oleh karena itu, peneliti merancang sistem informasi berbasis web menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) sebagai solusi. Meskipun sistem yang dirancang berhasil meningkatkan efisiensi, cakupan penelitian ini masih terbatas pada skala TPQ, sehingga dapat menjadi dasar pengembangan sistem serupa pada lembaga pendidikan yang lebih besar seperti pondok pesantren [7].

Selain itu, penelitian yang dilakukan oleh Aswaja (2021) dengan judul "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website pada Pon-Pes Sholawat" merancang sistem pendaftaran santri secara daring menggunakan pendekatan metode Waterfall. Sistem ini dikembangkan dengan memanfaatkan teknologi berbasis web seperti PHP, HTML, CSS, JavaScript, dan database MySQL. Tujuan dari penelitian tersebut adalah untuk mempermudah proses pendaftaran siswa baru secara sistematis, menggantikan metode konvensional yang dianggap kurang efisien dalam hal pengelolaan data dan pelayanan informasi kepada calon santri [8].

Sistem yang beroperasi secara manual ini berdampak pada proses pendaftaran penerimaan santri baru relatif lambat, karena santri baru yang telah mendaftar belum tersinkronisasi dan belum terkelola dengan baik dikarenakan menggunakan arsip fisik yang mudah rusak atau bahkan hilang sehingga kebutuhan suatu konsep dan mekanisme penerimaan santri baru dengan memanfaatkan teknologi menjadi hal yang perlu dipertimbangkan [9].

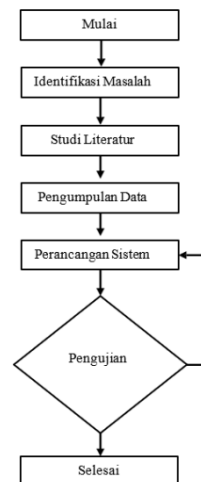
Penggunaan website dapat mempermudah admin dan calon peserta santri pendaftar untuk proses pendaftaran lebih efisien dan efektif, salah satunya mengurangi pemakaian kertas dan juga dapat mempermudah admin dalam mengolah data penerimaan santri [10].

2. METODOLOGI PENELITIAN

Proses penelitian ini penulis menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif. Penelitian kualitatif deskriptif adalah penelitian yang paling sedikit dukungan teorinya sebagai sebuah pendekatan dalam penelitian, dan juga paling sedikit dibebani untuk mampu merumuskan teori-teori baru tentang kehidupan sosial [11].

2.1 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian ini terdiri dari beberapa langkah sistematis yang ditunjukkan pada Gambar 1. Proses diawali dengan identifikasi masalah, dilanjutkan dengan studi literatur untuk memperoleh landasan teori yang relevan. Setelah itu dilakukan pengumpulan data sebagai dasar perancangan sistem. Tahap selanjutnya adalah perancangan sistem yang kemudian diuji untuk memastikan fungsionalitasnya. Setelah pengujian berhasil, proses penelitian dinyatakan selesai.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Penulis menerapkan model pengembangan sistem waterfall, yang merupakan salah satu pendekatan dalam proses siklus pengembangan software atau *software development life cycle* (SDLC).

1. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahapan pertama dari metode *waterfall*, pada tahapan ini dilakukan pengumpulan data, proses pengumpulan data dalam pembuatan sistem ini dilakukan dengan proses wawancara dan observasi lapangan. Data yang diperlukan berupa profil dari ponpes raudhatul mujawwidin terkait informasi tentang pendaftaran santri baru secara lengkap dan global yang bisa di akses dan diterima oleh masyarakat luas berbasis *website*. Selanjutnya data dan informasi yang terkumpul digunakan untuk tahap selanjutnya yaitu desain sistem.

2. Desain Sistem

Desain sistem merupakan proses perancangan mulai dari *use case diagram*, *activity diagram*, sampai pembuatan desain *user interface* dari sistem yang akan dibuat. Fungsi dari desain sistem ini adalah agar pada saat proses implementasi atau penulisan kode lebih mudah, karena yang akan dibuat sudah ada gambaran yang jelas.

3. Perancangan & Implementasi

Tahap implementasi ini merupakan proses dalam pengubahan desain sistem menjadi bentuk kode program, karena dalam penelitian ini sistem dibuat dalam bentuk *website*, maka akan membutuhkan *software* dan *hardware* pada tahap ini. Basis data adalah kumpulan data dalam komputer yang dapat diolah menjadi informasi. Dalam pembuatan *website*, XAMPP dan MySQL digunakan untuk menyimpan dan mengelola data [12].

4. Pengujian Program

Tahapan pengujian program dilakukan setelah sistem selesai dibuat, pengujian program dilakukan untuk melihat dan memastikan bahwa sistem sudah berjalan seperti yang direncanakan. Pengujian sistem menggunakan metode *black-box testing*. Pengujian sistem akan melibatkan Kepala TU dalam bidang pelayanan sebagai admin yang bertujuan untuk mengetahui apakah fitur-fitur yang terdapat pada *website* sudah memenuhi kebutuhan atau belum.

5. Evaluasi dan Pemeliharaan

Tahapan terakhir pada metode *waterfall* yaitu evaluasi dan pemeliharaan, pada tahapan ini sistem sudah diterapkan secara langsung. Tahap evaluasi ini akan melibatkan Kepala TU ponpes raudhatul mujawwidin dalam mengelola *web* dan menjadi admin dari *website* ini, apabila ditemukan ketidaksesuaian pada sistem maka akan dilakukan perbaikan terhadap sistem agar dapat berfungsi seperti yang seharusnya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Dengan menganalisa sistem yang sedang berjalan, diharapkan bisa mengetahui bagaimana kebutuhan-kebutuhan sistem yang belum terpenuhi dapat diterapkan dalam tahap perancangan sistem. Saat ini Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin, proses pendaftaran santri baru masih dilakukan secara manual dan melibatkan beberapa tahapan. Pertama, calon santri datang langsung ke pondok pesantren dengan membawa berkas pendaftaran. Setelah itu, calon santri menyerahkan berkas kepada admin untuk diperiksa. Jika berkas yang diberikan tidak memenuhi syarat, maka akan dikembalikan kepada calon santri untuk diperbaiki atau dilengkapi. Namun, apabila berkas dinyatakan lengkap dan sesuai, guru akan memberikan formulir pendaftaran kepada calon santri. Formulir tersebut kemudian diisi dan diserahkan kembali kepada admin. Setelah formulir diterima, admin akan memberikan informasi terkait pengumuman hasil penerimaan santri baru. Selanjutnya, calon santri harus datang kembali ke pondok pesantren untuk melihat hasil

pengumuman secara langsung. Proses ini menunjukkan bahwa sistem yang ada masih bersifat konvensional dan memiliki beberapa kelemahan dari segi efisiensi waktu dan kemudahan akses informasi bagi calon santri.

3.2 Analisis Sistem Yang di Usulkan

Sistem yang diusulkan pada Penerimaan Santri Baru Berbasis Web adalah sebagai berikut:

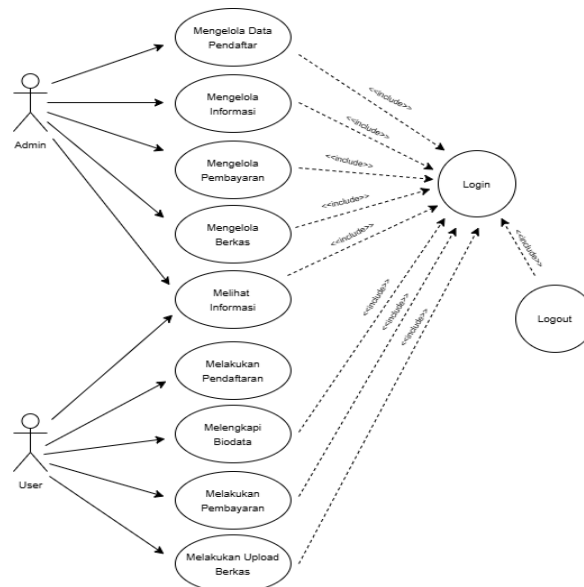
1. Calon santri mengunjungi website pondok pesantren.
2. Calon santri membuat akun dan melakukan login ke sistem.
3. Calon santri mengisi formulir pendaftaran secara online.
4. Calon santri melakukan upload berkas yang dipersyaratkan.
5. Calon santri melakukan pembayaran sesuai ketentuan.
6. Calon santri dapat melihat informasi terkait pendaftaran melalui halaman akun masing-masing.
7. Admin melakukan login untuk mengakses sistem.
8. Admin mengelola data pendaftar (memverifikasi dan memvalidasi informasi calon santri).
9. Jika data tidak lengkap atau tidak valid, admin dapat mengedit atau menghapus data calon santri.
10. Admin mengelola berkas dan pembayaran calon santri sesuai hasil verifikasi.
11. Admin menampilkan hasil seleksi dengan memindahkan data ke daftar santri diterima.
12. Calon santri dapat melihat status pendaftaran pada akun masing-masing.
13. Data santri yang diterima akan tersimpan secara otomatis di dalam sistem untuk proses selanjutnya.

3.3 Perancangan Model Sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan tujuan untuk mempermudah proses pengembangan aplikasi secara detail, sekaligus menampilkan hubungan antar komponen dalam sistem. Model yang digunakan mengacu pada *Unified Modeling Language (UML)*, yaitu metode pemodelan visual yang digunakan dalam perancangan sistem berbasis objek. UML sendiri merupakan bahasa standar yang digunakan untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan suatu sistem [13]. Dalam proses perancangan ini, penulis menggunakan alat bantu UML dengan menerapkan tiga jenis diagram, yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah bentuk pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan perilaku dari sistem informasi yang akan dikembangkan [14]. *Use case diagram* menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem, pada penelitian ini terdapat dua aktor Use case diagram yaitu, admin dan user.

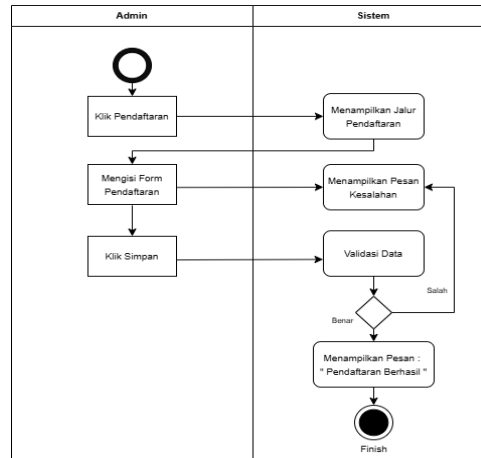


Gambar 2. *Use case Diagram* penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

2. Activity Diagram

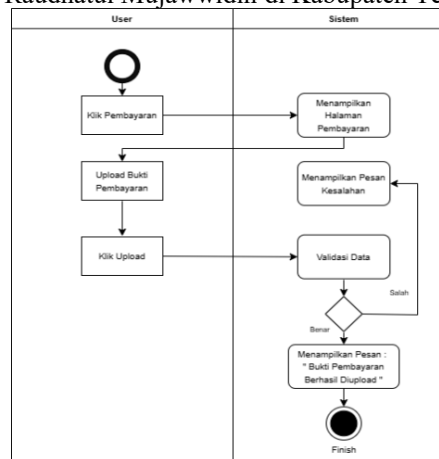
Activity Diagram merupakan jenis diagram yang digunakan untuk memvisualisasikan alur aktivitas atau proses kerja dari suatu sistem atau fitur dalam perangkat lunak. Diagram ini menampilkan urutan aktivitas yang dijalankan oleh sistem, bukan aktivitas yang dilakukan oleh aktor. [14] Pada tahapan ini akan menggambarkan dari sebuah aktivitas ke aktivitas lain yang terjadi pada aktor admin.

- a. Berikut adalah *activity diagram* dari perencanaan user melakukan pendaftaran pada penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo



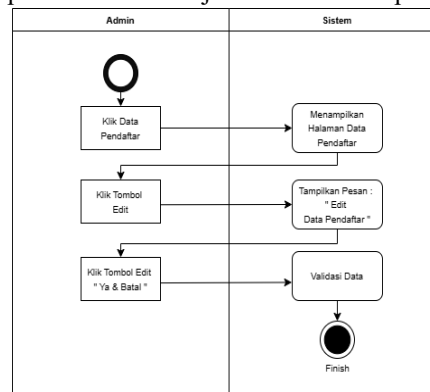
Gambar 3. *Activity diagram* User melakukan pendaftaran

- b. Berikut adalah *activity diagram* dari perencanaan user melakukan pembayaran pada penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo



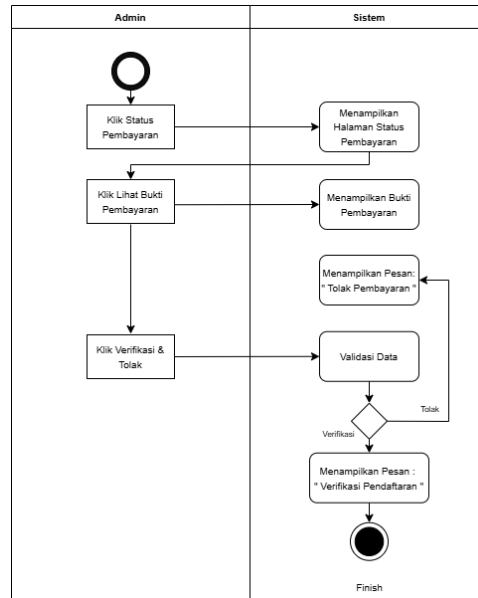
Gambar 4. *Activity diagram* User melakukan pembayaran

- c. Berikut adalah *activity diagram* dari perencanaan Admin mengelola data pendaftaran pada penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo



Gambar 5. *Activity diagram* Admin mengelola data pendaftaran

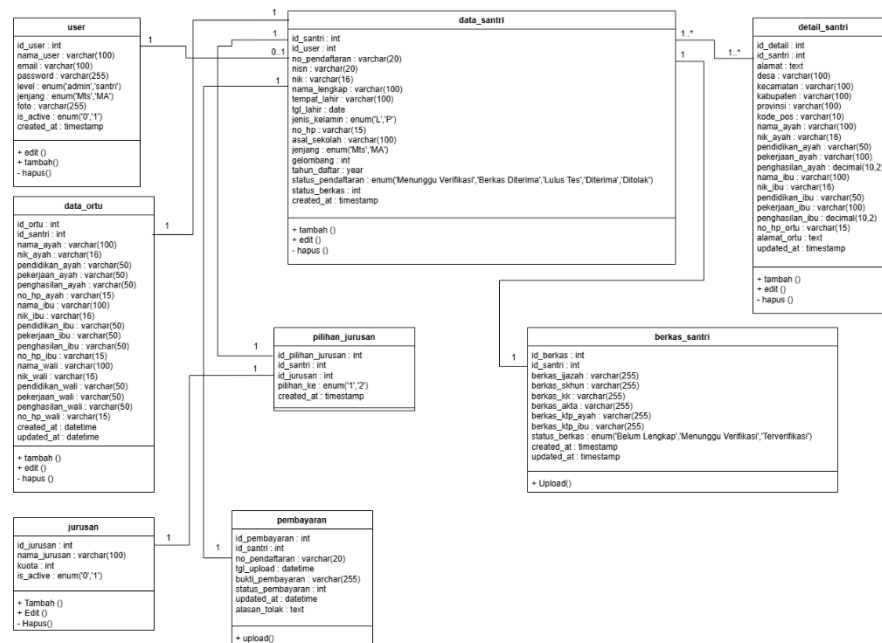
- d. Berikut adalah *activity diagram* dari perencanaan Admin mengelola pembayaran pada penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo



Gambar 6. *Activity diagram* Admin mengelola pembayaran

3. Class Diagram

Class Diagram merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan dan mendeskripsikan kelas, atribut, serta objek dalam suatu sistem, yang mencakup kelas-kelas dalam kode dan hubungan diantara mereka [14].



Gambar 7. *Class Diagram* penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

3.4 Hasil Perancangan Interface

1. Tampilan Halaman Utama

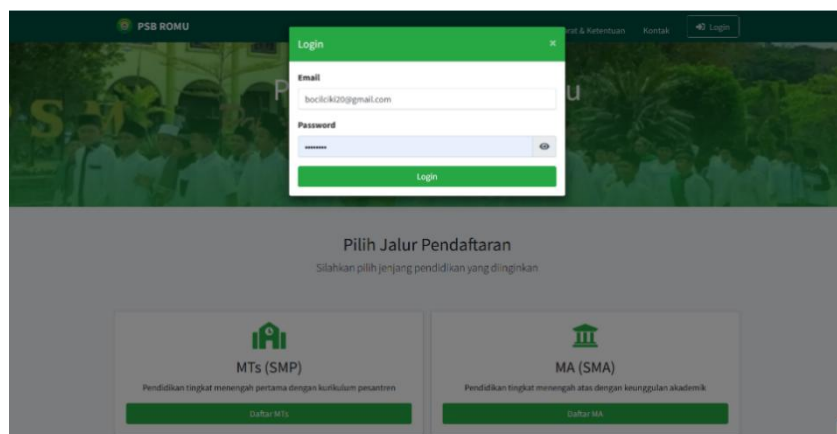
Tampilan ini merupakan tampilan halaman utama website. Pada halaman utama ini menampilkan menu login, profil, dan pendaftaran. Berikut ini rancangan tampilan menu halaman utama.



Gambar 8. Hasil tampilan halaman utama penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

2. Tampilan Halaman Menu Login

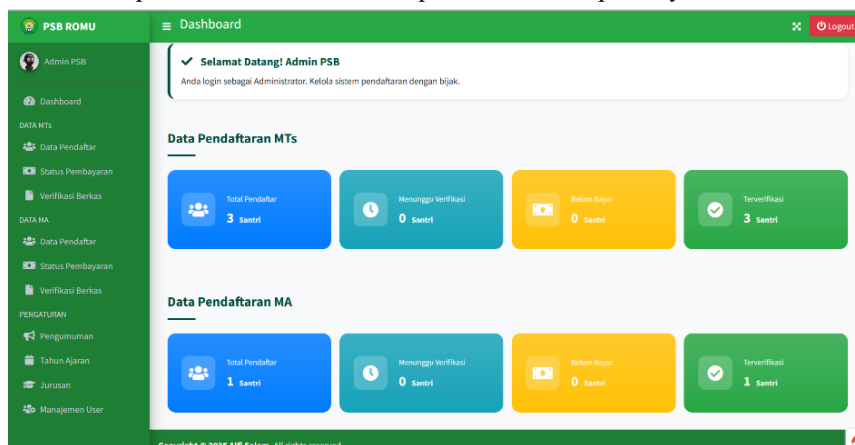
Tampilan menu login merupakan menu yang akan di akses oleh admin dan user untuk masuk kedalam tampilan halaman dashboard dengan cara memasukkan username dan password.



Gambar 9. Hasil tampilan halaman menu login penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

3. Tampilan Halaman Dashboard Admin

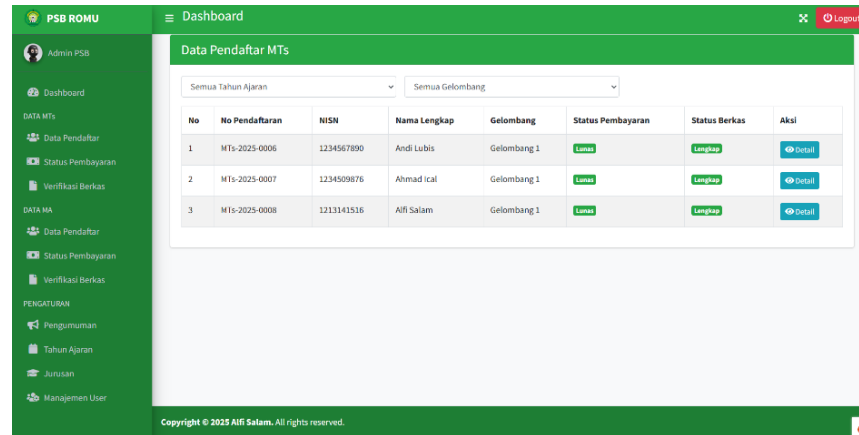
Pada halaman ini admin dapat melihat informasi data pendaftar, status pembayaran, dan verifikasi berkas santri baru.



Gambar 10. Hasil tampilan halaman dashboard admin penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

4. Tampilan Halaman Pendaftar

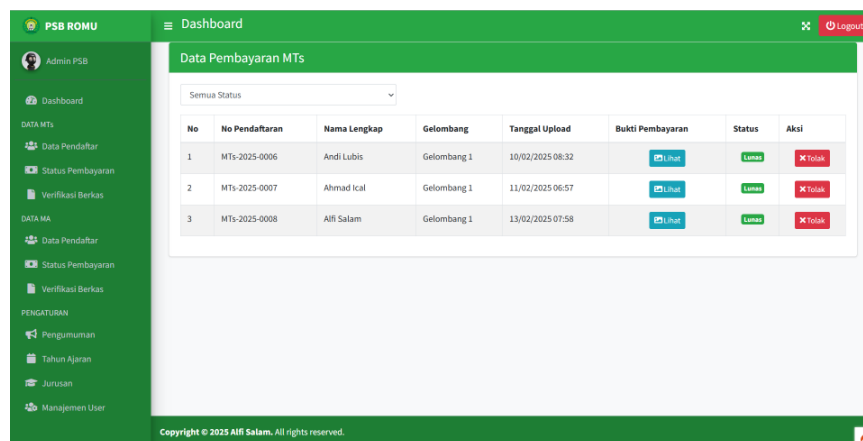
Pada halaman ini admin dapat melihat berapa jumlah data pendaftar calon siswa.



Gambar 11. Hasil tampilan halaman pendaftar penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

5. Tampilan Halaman Status Pembayaran

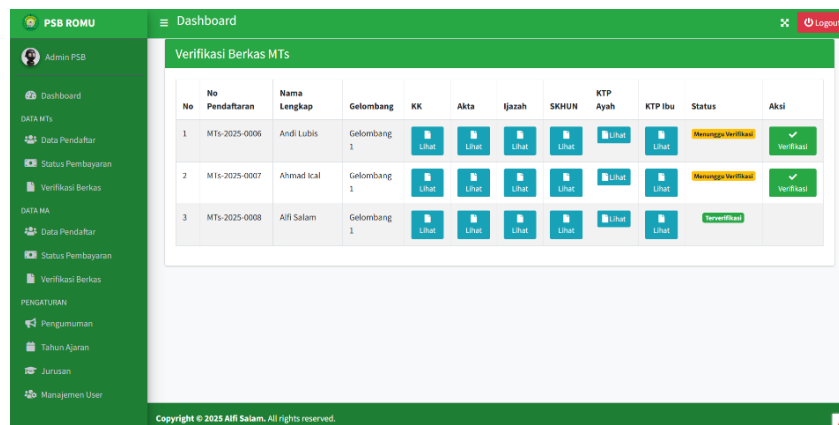
Pada halaman ini admin dapat mengecek dan memverifikasi pembayaran pendaftar calon siswa.



Gambar 12. Hasil tampilan halaman status pembayaran penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

6. Tampilan Halaman Verifikasi Berkas

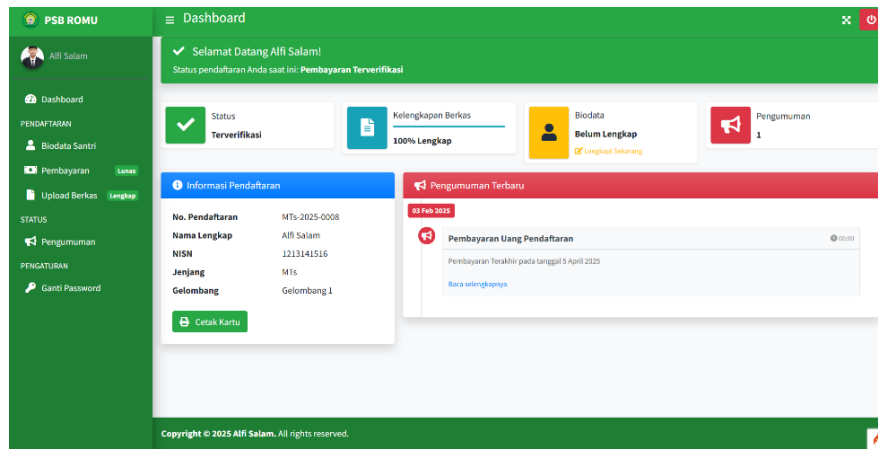
Pada halaman ini admin dapat melihat dan verifikasi berkas yang telah di upload oleh pendaftar MTs.



Gambar 13. Hasil tampilan halaman verifikasi berkas penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

7. Tampilan Halaman Dashboard User

Pada halaman ini user melengkapi, biodata santri, pembayaran, upload berkas, dan cetak kartu pendaftaran santri baru.



Gambar 14. Hasil tampilan halaman dashboard user penerimaan santri baru (PSB) berbasis website di Ponpes Raudhatul Mujawwidin di Kabupaten Tebo

3.5 Pengujian Sistem

Pengujian sistem informasi penerimaan santri baru berbasis website pada pondok pesantren Raudhatul Mujawwidin ini dilakukan dengan menggunakan metode pengujian Blacbox untuk memastikan bahwa semua sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi, dengan menguji semua fitur-fitur yang ada, apakah dapat berfungsi dengan baik. Juga dengan menggunakan teknik *equivalence partitioning*, sebuah teknik dari pengamatan hasil melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri. Adapun pengujian sistem penerimaan santri baru sebagai berikut:

Tabel 1. Pengujian Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Edit data pendaftar Berhasil	- Pilih pendaftar yang hendak di edit - Klik tombol edit - Tampil halaman edit - Modifikasi data pendaftar - Klik simpan	Edit data pendaftar Lengkap	Tampil pesan : "Data Pendaftar Berhasil Diperbarui"	Data pada <i>griedview</i> di edit	<i>Valid</i>
Edit data pendaftar Gagal	- Pilih pendaftar yang hendak di edit - Klik tombol edit - Tampil halaman edit - Modifikasi data pendaftar - Klik simpan	Edit data pendaftar Tidak Lengkap	Tampil pesan : "Please fill out this field"	Data pada <i>griedview</i> tidak di edit	<i>Valid</i>
Hapus data pendaftar Berhasil	- Pilih pendaftar hendak di hapus - Klik tombol hapus - Tampil <i>option</i> hapus pesan (ya/batal)	Klik Ya	Tampil pesan : "Data Pendaftar Berhasil Dihapus"	Data pada <i>griedview</i> terhapus	<i>Valid</i>
Hapus data pendaftar Gagal	- Pilih pendaftar yang hendak di hapus - Klik tombol hapus - Tampil <i>option</i> hapus pesan (ya/batal)	Klik Batal	Tetap pada halaman data pendaftar Admin	Data pada <i>griedview</i> Tidak terhapus	<i>Valid</i>
Verifikasi Pembayaran Berhasil	- Pilih halaman status pembayaran - Klik tombol verifikasi	- Verifikasi Pembayaran	Menampilkan status lunas	Data pada <i>griedview</i> terverifikasi	<i>Valid</i>
Verifikasi Pembayaran Gagal	- Pilih halaman status pembayaran - Klik tombol verifikasi	- Tolak Pembayaran	Menampilkan status belum lunas	Data pada <i>griedview</i> Tidak terverifikasi	<i>Valid</i>

Tabel 2. Pengujian Menu User

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Edit biodata santri Berhasil	- Melengkapi biodata santri - Klik Simpan Biodata	Edit biodata santri Lengkap	Tampil pesan : "Biodata Berhasil Disimpan"	Data pada <i>griedview</i> di edit	<i>Valid</i>
Edit biodata santri Gagal	- Melengkapi biodata santri - Klik Simpan Biodata	Edit biodata santri Tidak Lengkap	Tampil pesan : "Please fill out this field"	Data pada <i>griedview</i> tidak di edit	<i>Valid</i>
Pembayaran Berhasil	- Pilih halaman pembayaran - Upload bukti pembayaran - Klik tombol upload	Klik Ya	Tampil pesan : "Bukti Pembayaran Berhasil Diupload"	Data pada <i>griedview</i> diperbarui	<i>Valid</i>
Pembayaran Gagal	- Pilih halaman pembayaran - Upload bukti pembayaran - Klik tombol upload	Klik Batal	Tetap pada halaman Pembayaran	Data pada <i>griedview</i> Tidak diperbarui	<i>Valid</i>
Upload Berkas Berhasil	- Pilih halaman upload berkas - Upload berkas - Klik tombol Upload	Klik Ya	Tampil Pesan : "Berkas Berhasil Diupload"	Data pada <i>griedview</i> diperbarui	<i>Valid</i>
Upload Berkas Gagal	- Pilih halaman upload berkas - Upload berkas - Klik tombol Upload	Klik Tidak	Tetap pada halaman upload berkas	Data pada <i>griedview</i> Tidak diperbarui	<i>Valid</i>

Setelah dilakukan *pengujian BlackBox*, langkah selanjutnya adalah memastikan bahwa rancangan sistem informasi penerimaan santri baru berbasis website di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin telah memenuhi kebutuhan pengguna. Untuk mendukung hal tersebut, dilakukan penilaian kelayakan sistem melalui pendekatan *Skala Likert*, dengan melibatkan tiga orang responden sebagai pengguna sistem.

Skala Likert merupakan salah satu metode pengukuran dalam penelitian yang digunakan untuk menilai sikap, persepsi, dan pendapat individu terhadap suatu objek. Dalam konteks ini, responden diminta untuk mengisi kuesioner yang berisi sejumlah pernyataan, di mana mereka harus menunjukkan tingkat persetujuan terhadap masing-masing item. Pernyataan-pernyataan tersebut disusun berdasarkan variabel penelitian yang telah ditentukan secara spesifik oleh peneliti [15].

Pengujian dengan menggunakan Skala Likert dilakukan melalui 7 pernyataan yang dinilai oleh 5 responden. Ringkasan hasil evaluasi tersebut disajikan dalam bentuk persentase beserta kategori penilaiannya.

Tabel 3. Rekapitulasi Hasil Penilaian Responden Menggunakan Skala Likert

No	Pertanyaan	Skor Persentase (%)	Kategori
1.	Antarmuka website mudah dipahami dan digunakan?	92%	Sangat Setuju
2.	Warna dan tata letak pada website nyaman dilihat?	88%	Sangat Setuju
3.	Fitur pendaftaran online apakah berfungsi dengan baik?	76%	Setuju
4.	Website memberikan informasi yang lengkap mengenai proses penerimaan santri baru?	80%	Setuju
5.	Saya tidak mengalami kesulitan teknis saat menggunakan website	84%	Sangat Setuju
6.	Website ini memenuhi kebutuhan anda dalam proses penerimaan santri baru?	88%	Sangat Setuju
7.	Saya merasa puas dengan keseluruhan pengalaman menggunakan website ini?	92%	Sangat Setuju
	Total Rata-rata	85,7%	Sangat Setuju

Kesimpulan: Dalam pengujian sistem digunakan metode pengujian *blackbox* dengan teknik *equivalence partitioning*. Berdasarkan hasil pengujiannya berjalan sesuai dengan rancangan, dengan hasil tersebut maka dapat dikatakan bahwa Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru (PSB) Di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin sudah tercapai dan dapat membantu pendaftaran bagi calon santri baru yang ingin masuk pondok pesantren Al Baqiyatush Shlihat serta mempermudah admin pondok pesantren dalam melakukan seleksi penerimaan peserta didik

baru dan juga mempermudah pondok pesantren dalam pengarsipan. Dan berdasarkan pengujian dengan menggunakan Skala Likert dengan 7 pertanyaan yang dilakukan oleh 5 responden yaitu 1 admin pondok pesantren, 2 orang calon santri, dan 2 orang ahli website didapatkan hasil yang memuaskan dengan persentase 85,7% yang artinya sangat layak diterapkan dan digunakan.

4. KESIMPULAN

Hasil pembahasan dari penelitian ini menghasilkan kesimpulan yaitu Proses penerimaan santri baru meliputi beberapa tahap, dan faktor-faktor yang mempengaruhi dalam proses penerimaan santri baru agar dapat mempermudah calon santri dalam melakukan pendaftaran serta mempermudah pihak pondok dalam mengolah data penerimaan santri baru. Pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Santri Baru (PSB) Di Pondok Pesantren Raudhatul Mujawwidin dirancang menggunakan Bahasa pemrograman PHP untuk membantu dalam pembuatan *website* serta MySQL untuk *database*. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan menggunakan *Blacbox Testing* secara keseluruhan telah memberikan keberhasilan. Jika dilihat dari survey pengisian angket pengujian yang dilakukan oleh 5 responden yaitu 1 admin pondok, 2 calon santri, dan 2 ahli website, dimana mendapatkan hasil memuaskan dengan 85,7% yang artinya tujuan dan manfaat dari penelitian sudah tercapai dan layak untuk dipakai.

REFERENCES

- [1] J. Prima, E. Gernaria Sihombing, P. Studi Sistem Informasi, and S. Nusa Mandiri Jakarta, "SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SANTRI BARU BERBASIS WEB PADA PESANTREN ISLAM HIDAYATUNNAJAH BEKASI," vol. 13, no. 2, 2019.
- [2] Fergian Pratama Rachman, "Perancangan SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SANTRI BARU PPM AL-MUSAWWA," 2020.
- [3] S. M. Yola Alfa Putri, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TES PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS KOMPUTER DI PONPES DAREL HIKMAH BERBASIS WEB," *Jurnal Intra Tech*, vol. 5, no. 1, pp. 45–57, May 2021, doi: 10.37030/jit.v5i1.93.
- [4] N. Ichsan, S. Alfarizi, D. Gunawan, A. R. Mulyawan, and H. Basri, "Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru Berbasis WEB dengan Pemanfaatan UML Pada PONPES Daarun Nizham," *Profitabilitas*, vol. 1, no. 1, pp. 1–11, Jun. 2021, doi: 10.31294/profitabilitas.v1i1.318.
- [5] Paramulya, "Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Warung Marung Heritage By CV. Savoria Kitchen," *Universitas Dinamika*, 2023.
- [6] F. M. Falah and K. Harefa, "OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Santri Baru Pondok Pesantren Al-Inaayah Berbasis Web," vol. 1, no. 10, 2022.
- [7] H. Riswanto, A. Rais Ruli, and R. Wirawan, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru Menggunakan Metode Rad Pada TPQ Nurul Azmi," 2022.
- [8] K. U. Aswaja, "Optimalisasi Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website Pada Pon-Pes Sholawat," 2021.
- [9] B. S. A. A. H. D. Rasdiana, "Aplikasi Pendaftaran Santri/Santriwati Berbasis Web Pada Pesantren As'adiyah Belawa Baru," *Jurnal IT CIDA*, vol. 06, 2020.
- [10] W. Bismi, A. Setiawan, A. Selawati, R. Darma Astuti, T. Alfian, and A. Sandi, "Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru Dipondok Pesantren Modern Darunn'aim Berbasis Website," *IJSE-Indonesian Journal on Software Engineering*, vol. 6, no. 2, pp. 163–171, 2020.
- [11] D. Rosyada and Murodi, *Penelitian kualitatif untuk ilmu pendidikan*. 2020. Accessed: Jul. 05, 2025. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=kXIREAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- [12] A. A. Setiawan, A. S. M. Lumenta, and S. R. U. A. Sompie, "RANCANG BANGUN APLIKASI UNSRAT E-CATALOG," *Jurnal Teknik Informatika*, 2019.
- [13] A. Noviantoro, A. Silviana Belinda, R. Fitriani Rahmalia, and H. Permatasari Putri, "RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB," *Jurnal Teknik dan Science*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022.
- [14] E. Triandini and I. Gede Suardika, "Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML."
- [15] Hanafiah, A. Sutedja, and I. Ahmaddien, *PENGANTAR STATISTIKA*. 2020.