

Sosialisasi Pengenalan Program Studi Sistem Komputer Di SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan

Nova Mayasari^{1,*}, Heri Kurniawan², Muslim³, Afif Badawi⁴,
Muhammad Amin⁵

^{1,2,3,4,5}Sistem Komputer, Universitas Pembangunan Panca Budi, Medan, Indonesia,

¹maya7886@pancabudi.ac.id, ²herikurnia@pancabudi.ac.id, ³imoesliemchan@gmail.com,

⁴afifbadawi@gmail.com, ⁵mhdamin9977@gmail.com

*Corresponding author Email : maya7886@pancabudi.ac.id

Abstrak

Kegiatan sosialisasi pengenalan Program Studi Sistem Komputer di SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan bertujuan untuk memberikan pemahaman dan informasi kepada siswa mengenai Program Studi Sistem Komputer di tingkat perguruan tinggi. Sosialisasi ini dilaksanakan dengan metode presentasi dan diskusi interaktif yang melibatkan dosen, mahasiswa, dan alumni dari Program Studi Sistem Komputer. Materi yang disampaikan mencakup gambaran umum tentang bidang sistem komputer, peluang karir, kurikulum yang dipelajari, serta prospek lulusan di dunia kerja. Hasil dari sosialisasi ini menunjukkan adanya peningkatan minat siswa terhadap Program Studi Sistem Komputer, yang tercermin dari tingginya antusiasme dan banyaknya pertanyaan yang diajukan selama sesi tanya jawab. Diharapkan, kegiatan ini dapat membantu siswa dalam memilih jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat mereka di jenjang pendidikan selanjutnya.

Kata Kunci: *Sosialisasi, Program Studi, Sistem Komputer, SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan, Pendidikan.*

Abstract

The socialization activity of the introduction of the Computer Systems Study Program at SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan aims to provide understanding and information to students about the Computer Systems Study Program at the college level. This socialization was carried out using the presentation method and interactive discussions involving lecturers, students, and alumni of the Computer Systems Study Program. The material presented includes an overview of the field of computer systems, career opportunities, the curriculum studied, and prospects for graduates in the world of work. The results of this socialization showed an increase in student interest in the Computer Systems Study Program, which was reflected in the high enthusiasm and many questions asked during the question and answer session. It is hoped that this activity can help students in choosing a major that suits their interests and talents at the next level of education.

Keywords: *Socialization, Study Program, Computer System, State Senior High School 1 Percut Sei Tuan, Education.*

1. PENDAHULUAN

Program studi adalah sebuah kurikulum akademik yang dirancang oleh lembaga pendidikan, seperti universitas atau sekolah tinggi, untuk mengarahkan dan membekali mahasiswa dalam bidang pengetahuan tertentu. Program studi biasanya berada di bawah naungan fakultas atau departemen tertentu, tergantung pada bidang ilmu yang diajarkan (Rasyidi, 2019). Kurikulum merupakan rangkaian mata kuliah yang harus ditempuh oleh mahasiswa untuk menyelesaikan program studi. Kurikulum ini mencakup mata kuliah wajib dan pilihan yang disusun sedemikian rupa agar mahasiswa mendapatkan pengetahuan dan keterampilan yang relevan dengan bidang tersebut (Baharuddin, 2021). Program studi ini biasanya memiliki durasi tertentu, seperti 3-4 tahun untuk S1, 1-2 tahun untuk S2, dan lebih lama untuk S3 (Supit et al., 2020).

Program Studi Sistem Komputer di bawah Fakultas Sains dan Teknologi adalah program pendidikan yang fokus pada pembelajaran, pengembangan, dan penerapan teknologi komputer yang melibatkan aspek perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), serta interaksi antara keduanya (Nur Azizah Zain et al., 2023). Program studi ini biasanya menggabungkan elemen dari teknik komputer, ilmu komputer, dan rekayasa perangkat

keras untuk menghasilkan lulusan yang mampu merancang, mengembangkan, dan memelihara sistem komputer yang efisien dan efektif(Hutagalung, 2019).

Sosialisasi pengenalan Program Studi Sistem Komputer di SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan merupakan langkah strategis untuk memperkenalkan siswa pada berbagai pilihan jurusan di perguruan tinggi, khususnya di bidang sistem komputer. Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah menjadikan bidang ini sebagai salah satu disiplin ilmu yang sangat penting dalam mendukung berbagai sektor industri(Ishaq et al., 2023). Oleh karena itu, memberikan pemahaman yang mendalam kepada siswa sejak dini mengenai prospek dan peluang yang ditawarkan oleh Program Studi Sistem Komputer menjadi hal yang krusial(Puspitasari, 2019).

Dalam kegiatan sosialisasi ini, siswa diajak untuk mengenal lebih jauh tentang apa itu sistem komputer, apa saja yang akan dipelajari dalam program studi ini, dan bagaimana aplikasinya di dunia kerja. Kegiatan ini juga bertujuan untuk membantu siswa SMA dalam menentukan pilihan karir yang tepat sesuai dengan minat dan bakat mereka, serta menyiapkan mereka untuk menghadapi tantangan global di era digital(Ekayana & Ratnaya, 2022).

Melalui sosialisasi ini, diharapkan para siswa SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan dapat memperoleh gambaran yang jelas tentang Program Studi Sistem Komputer, sehingga mereka dapat membuat keputusan yang lebih terinformasi mengenai jenjang pendidikan selanjutnya(Fikriillah & Kurniadi, 2023). Pendekatan yang digunakan dalam sosialisasi ini melibatkan presentasi dari dosen dan mahasiswa yang berpengalaman, serta sesi tanya jawab untuk memperdalam pemahaman siswa terhadap materi yang disampaikan(Tumanggor et al., 2023).

2. METODE PELAKSANAAN

Tujuan sosialisasi pengenalan program studi sistem computer yang ada di fakultas sains dan teknologi untuk mempermudah siswa dan siswi memahami materi kuliah yang akan diajarkan.

1. Persiapan:
 - Tim Sosialisasi: Bentuk tim yang terdiri dari dosen, mahasiswa, dan tenaga administrasi dari Program Studi Sistem Komputer. Pastikan anggota tim memahami visi, misi, kurikulum, dan prospek karir program studi.
 - Media dan Peralatan: Pastikan media dan peralatan yang dibutuhkan seperti laptop, proyektor, brosur, poster, dan video promosi sudah siap. Siapkan juga souvenir atau merchandise kecil seperti pin atau stiker.
2. Pengenalan Program Studi: Jelaskan apa itu Program Studi Sistem Komputer, bidang apa saja yang dipelajari, dan mengapa program ini relevan di era teknologi saat ini. Kurikulum dan Pembelajaran: Gambarkan struktur kurikulum, mata kuliah utama, serta pendekatan pembelajaran yang digunakan, termasuk proyek praktis dan kerja sama industri. Fasilitas dan Kegiatan Mahasiswa: Tunjukkan fasilitas laboratorium, ruang belajar, dan kegiatan ekstrakurikuler yang mendukung pengembangan keterampilan mahasiswa. Prospek Karir: Berikan gambaran tentang peluang kerja setelah lulus, termasuk sektor industri yang membutuhkan lulusan Sistem Komputer.
3. Berikan kesempatan kepada siswa untuk bertanya. Jawab pertanyaan mereka dengan jelas dan antusias untuk meningkatkan ketertarikan mereka terhadap program studi. Jika memungkinkan, lakukan demonstrasi langsung terkait teknologi yang dipelajari, seperti pemrograman dasar, pengendalian robot, atau simulasi jaringan. Ini bisa menarik minat siswa lebih jauh.

Tindak Lanjut: Menjaga penerapan ilmu dan menawarkan dukungan untuk diskusi terus-menerus. Diharapkan bahwa sosialisasi pengenalan program studi sistem computer ini akan membekali siswa dan siswi untuk termotivasi agar dapat memilih program studi sistem computer yang memahami bidang teknologi.

3. HASIL PEMBAHASAN

Sosialisasi ini dilaksanakan untuk menumbuhkan minat para siswa dan siswi untuk dapat memahami bidang teknologi pada saat ini. Sosialisasi yang dilakukan oleh tim memotivasi agar siswa dan siswi SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan agar memiliki minat untuk memilih program studi sistem komputer.

1. Jumlah Peserta: Kegiatan sosialisasi dihadiri oleh sekitar 150 siswa kelas 12 dari berbagai jurusan (IPA, IPS, dan Bahasa). Kehadiran ini sesuai dengan harapan dan menunjukkan minat yang cukup besar dari siswa terhadap acara tersebut.
2. Antusiasme Siswa: Siswa menunjukkan antusiasme yang tinggi selama sesi presentasi dan tanya jawab. Banyak siswa yang mengajukan pertanyaan, khususnya terkait prospek karir dan mata kuliah yang ditawarkan dalam Program Studi Sistem Komputer.
3. Efektivitas Presentasi: Materi yang disampaikan oleh tim sosialisasi dinilai efektif dan menarik. Visual yang digunakan (slide presentasi, video, dan demonstrasi teknologi) mampu menarik perhatian siswa dan membuat mereka lebih memahami apa yang ditawarkan oleh Program Studi Sistem Komputer.
4. Interaksi: Sesi tanya jawab berjalan dengan baik, menunjukkan bahwa materi yang disampaikan mampu memicu rasa ingin tahu dan ketertarikan siswa. Beberapa siswa menanyakan detail mengenai peluang kerja, keterkaitan dengan hobi mereka (seperti game development dan robotika), serta peluang beasiswa yang tersedia.
5. Pahami Kurikulum dan Prospek Karir: Sebagian besar siswa mengaku lebih memahami struktur kurikulum dan prospek karir setelah sosialisasi. Banyak dari mereka yang sebelumnya belum memiliki gambaran jelas tentang apa itu Sistem Komputer, kini tertarik untuk mengeksplorasi lebih lanjut.
6. Feedback Siswa: Berdasarkan kuesioner yang dibagikan, mayoritas siswa memberikan umpan balik positif. Mereka merasa sosialisasi ini membuka wawasan mereka tentang peluang studi dan karir di bidang teknologi. Sebagian siswa menyatakan minat untuk menjadikan Sistem Komputer sebagai pilihan studi di perguruan tinggi.
7. Ketertarikan pada Demonstrasi: Demonstrasi teknologi seperti pemrograman dasar dan simulasi jaringan yang dilakukan selama sosialisasi berhasil menarik perhatian siswa. Beberapa siswa bahkan meminta penjelasan lebih lanjut setelah acara selesai, menandakan ketertarikan yang mendalam terhadap praktik langsung yang ditampilkan.
8. Manfaat Demonstrasi: Demonstrasi ini berhasil menghilangkan persepsi bahwa bidang Sistem Komputer hanya berkutat pada teori. Siswa dapat melihat langsung aplikasi praktis dari materi yang dipelajari dalam program studi, yang memperkuat minat mereka.
9. Waktu yang Terbatas: Keterbatasan waktu menjadi tantangan dalam menyampaikan semua informasi dengan rinci. Sesi tanya jawab yang seharusnya bisa lebih panjang harus dipersingkat untuk menyesuaikan dengan jadwal yang ada.
10. Kebutuhan Akan Sosialisasi Lanjutan: Meskipun sosialisasi ini berhasil meningkatkan minat siswa, ada kebutuhan untuk melakukan sosialisasi lanjutan atau menyediakan materi tambahan bagi siswa yang ingin mengeksplorasi lebih jauh.
11. Penambahan Waktu: Pertimbangkan untuk menambah waktu pada sesi tanya jawab dan demonstrasi di sosialisasi berikutnya agar siswa memiliki kesempatan lebih banyak untuk berinteraksi.
12. Follow-up dan Sumber Daya Tambahan: Menyediakan sumber daya tambahan seperti panduan digital, video tutorial, atau workshop kecil setelah sosialisasi untuk siswa yang tertarik bisa menjadi langkah efektif dalam menjaga minat mereka.
13. Kerjasama dengan Guru BK (Bimbingan Konseling): Meningkatkan kerjasama dengan guru BK untuk memberikan informasi lanjutan kepada siswa yang membutuhkan bantuan dalam memilih program studi.

Berikut adalah foto kegiatan sosialisasi yang menunjukkan suasana antusias siswa dan siswi dalam mengikuti pertemuan sosialisasi program studi sistem komputer:



Gambar 1. Kegiatan Sosialisasi

4. KESIMPULAN

Sosialisasi ini berhasil meningkatkan pemahaman siswa mengenai Program Studi Sistem Komputer, termasuk kurikulum, prospek karir, dan fasilitas yang ditawarkan. Siswa yang sebelumnya kurang familiar dengan bidang ini menjadi lebih tertarik dan mempertimbangkan Sistem Komputer sebagai salah satu pilihan studi mereka di perguruan tinggi. Antusiasme siswa terlihat tinggi, terutama dalam sesi tanya jawab dan demonstrasi teknologi. Banyak siswa yang aktif bertanya dan menunjukkan minat mendalam, yang menunjukkan bahwa materi yang disampaikan telah berhasil menarik perhatian mereka. Metode pelaksanaan sosialisasi, termasuk penggunaan presentasi visual, video, dan demonstrasi praktis, dinilai efektif dalam menyampaikan informasi dan menarik minat siswa. Demonstrasi praktis khususnya memberikan gambaran konkret tentang aplikasi dari materi yang dipelajari dalam Program Studi Sistem Komputer. Kendala utama yang dihadapi adalah keterbatasan waktu, yang menyebabkan beberapa bagian acara, seperti sesi tanya jawab, harus dipersingkat. Ini menunjukkan perlunya alokasi waktu yang lebih fleksibel atau penjadwalan ulang agar siswa memiliki kesempatan lebih banyak untuk berinteraksi. Untuk ke depannya, disarankan adanya sosialisasi lanjutan atau tambahan sumber daya seperti panduan digital dan workshop kecil untuk mendukung minat siswa yang lebih dalam. Kolaborasi lebih lanjut dengan guru Bimbingan Konseling juga akan membantu dalam memberikan bimbingan karir yang lebih terarah bagi siswa yang tertarik dengan Sistem Komputer.

5. UCAPAN TERIMA KASIH

Pertama-tama, kami mengucapkan syukur Alhamdulillah atas izin dan kelancaran yang diberikan oleh Allah SWT sehingga kegiatan Sosialisasi Pengenalan Program Studi Sistem Komputer ini dapat terlaksana dengan baik. Kami juga ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak sekolah, terutama Bapak/Ibu Kepala Sekolah dan Guru yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk hadir di tengah-tengah kalian semua. Kami sangat mengapresiasi sambutan hangat yang telah diberikan oleh seluruh pihak sekolah. Partisipasi aktif dari para siswa selama acara berlangsung, khususnya dalam sesi tanya jawab dan demonstrasi, menunjukkan antusiasme dan ketertarikan yang luar biasa. Ini tentunya memberikan kami semangat dan kebahagiaan tersendiri, melihat generasi muda yang penuh semangat dan memiliki rasa ingin tahu yang tinggi terhadap dunia teknologi.

6. REFERENSI

- Baharuddin, M. R. (2021). Adaptasi Kurikulum Merdeka Belajar Kampus Merdeka (Fokus: Model MBKM Program Studi). *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran*, 4(1). <https://doi.org/10.30605/jsgp.4.1.2021.591>
- Ekayana, A. A. G., & Ratnaya, I. G. (2022). Evaluasi Kurikulum Program Sarjana Sistem Komputer Menggunakan Model CIPP Stufflebeam. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(3). <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i3.49622>
- Fikrillah, H. N. F., & Kurniadi, D. (2023). Rekomendasi Pemilihan Program Studi Menggunakan Algoritma Naïve Bayes. *Jurnal Algoritma*, 20(1). <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.20-1.1236>
- Hutagalung, D. M. (2019). Sitem informasi pelaporan akademik berbasis web (Studi pada fakultas Sains, Teknologi dan Informasi Universitas Sari Mutiara Indonesia). *Jurnal Mahajana Informasi*, 4(1).
- Ishaq, U. M., Wicaksono, M. F., & Nurhayati, S. (2023). Aplikasi Probe Untuk Penilaian Capaian Pembelajaran Mahasiswa Pada Kurikulum OBE (Outcome-Based Education). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 12(2). <https://doi.org/10.34010/komputika.v12i2.9763>
- Nur Azizah Zain, R., Wahyudi, F., Ratnasari, N., & Choirina, P. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Arsip Surat berbasis Website di Fakultas Sains dan Teknologi Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (JUSIFOR)*, 2(1). <https://doi.org/10.33379/jusifor.v2i1.1652>
- Puspitasari, W. (2019). LEVELKEMAMPUAN KOGNITIF MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER PADA MATERI HUKUM NEWTON BERDASARKAN TAKSONOMI BLOOM. *EDUPROXIMA : Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA*, 1(1). <https://doi.org/10.29100/eduproxima.v1i1.1026>
- Rasyidi, M. (2019). INOVASI KURIKULUM DI MADRASAH ALIYAH. *Al Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan Dan Kemasyarakatan*. <https://doi.org/10.35931/aq.v0i0.106>
- Supit, J. W., Tulenan, V., & Sentinuwo, S. R. (2020). Rancang Bangun Simulasi Akreditasi Program Studi Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(3).
- Tumanggor, G., Mustaqim, B., & Hutajulu, O. Y. (2023). PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISTEM KOMPUTER MELALUI PENERAPAN PEMBELAJARAN BERBASIS KOMPUTER. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 16(2). <https://doi.org/10.24114/jtp.v16i2.47834>